

S'appuyer sur des outils numériques en alphabétisation

Public visé

Intervenants professionnels (formateurs, animateurs, médiateurs, travailleurs sociaux, chargés d'insertion, ...) ou bénévoles, accompagnant des publics en difficulté avec les compétences de base, à l'aise ou non avec l'utilisation du numérique au quotidien

| | Objectifs | Contenus |
|--------|---|---|
| Jour 1 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Identifier les savoir-faire et les besoins spécifiques d'adultes débutants en lecture-écriture, et en numérique utilisateurs ▪ Se repérer parmi des ressources numériques (sites web & applications pertinentes pour des profils/besoins d'apprentissage différents, ou reposant sur des approches différentes de l'alphabétisation des adultes ▪ Intégrer ces ressources numériques dans ses séances pédagogiques spécifiquement dédiées à l'apprentissage de la lecture-écriture avec des adultes peu ou pas scolarisés | <ul style="list-style-type: none"> ▪ La place de l'oral & les compétences de pré-lecteur, les compétences numériques (en particulier sur smartphone) pouvant servir de levier dans l'apprentissage ▪ Accompagnement à la prise en main d'une sélection de sites web et d'applis numériques dédiés à l'alphabétisation ▪ L'alphabétisation traditionnelle (centrée sur l'accès au code) vs l'entrée dans l'écrit à partir de supports authentiques (centrée sur l'accès au sens) ▪ L'intégration des outils numériques dans le scénario d'une séance (à quel moment ? pour quoi faire ? de quelle manière ?) |
| Jour 2 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ S'approprier et concevoir des activités d'alphabétisation avec des outils numériques de création d'exercices et d'activités interactives | <ul style="list-style-type: none"> ▪ La conception et l'exploitation sur smartphone d'activités d'alphabétisation centrées sur le code sur des générateurs d'exercices type <i>Learning apps</i> ▪ La conception et l'exploitation sur smartphone d'activités d'alphabétisation centrées sur le sens sur des applis de création de contenus type <i>Comphone Story Maker</i> ▪ L'organisation et la diffusion aux apprenants des ressources numériques à partir des outils de <i>La Digitale</i> |

Modalités pédagogiques

Alternance de temps d'échanges collectifs et de recueils des pratiques, d'apports théoriques et méthodologiques, d'activités de conception en sous-groupes